

NAZIV PREDMETA	DIGITALNI SUSTAVI																								
Kod	SIT104	Godina studija	1.																						
Nositelj/i predmeta	dr.sc. Ivan Kedžo, predavač	Bodovna vrijednost (ECTS)	6																						
Suradnici		Način izvođenja nastave (broj sati u semestru)	P	S	V	T																			
Status predmeta	Obavezni	Postotak primjene e-učenja	45		30																				
OPIS PREDMETA																									
Ciljevi predmeta	<ul style="list-style-type: none"> Pružanje temeljnog znanja Booleove algebre i teorije automata kao osnove jezgre računarstva, Praktična znanja sinteze kombinacijskih i sekvencijskih digitalnih sklopova, te programibilnih struktura. 																								
Uvjeti za upis predmeta i ulazne kompetencije potrebne za predmet	Nema																								
Očekivani ishodi učenja na razini predmeta (4-10 ishoda učenja)	<ol style="list-style-type: none"> Definirati osnovne logičke sklopove, Booleovu algebru, metode minimizacije, načine zapisivanja Booleovih funkcija, kombinacijske i sekvencijske sklopove, bistabile, digitalni automat, programibilne strukture. Opisati način rada kombinacijskih i sekvencijskih sklopova, sličnosti i različitosti zapisivanja Booleovih funkcija te minimizacije. Odabratи prikladne metode realizacije i minimizacije sklopova. Prepoznavanje obrazaca za realiziranje određenih sklopova te prepoznavanje pogrešaka prilikom izrade sklopova. Sinteza odgovarajućih kombinacijskih i sekvencijskih sklopova. Ocenjivanje vlastitih rješenja te pronalaženje pogrešaka. 																								
Sadržaj predmeta detaljno razrađen prema satnici nastave	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tjedan</th> <th>Sati</th> <th>Oblik nastave</th> <th>Tema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">1</td> <td>3</td> <td>Predavanja</td> <td> 1. PRIKAZ INFORMACIJA U DIGITALnim SUSTAVIMA: 1.1. Analogni i digitalni sustavi 1.2. Informacijski volumen i digitalni sustav 1.3. Kodovi i kodiranje </td> </tr> <tr> <td></td> <td>Auditorne vježbe</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Laboratorijske vježbe</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td> <td>Predavanja</td> <td> 2. BROJEVNI SUSTAVI 2.1. Poliadski brojevni sustavi 2.2. Izbor brojevnog sustava za digitalne sustave 2.3. Prikaz brojeva binarnim kodovima 2.4. Primjene binarnih kodova </td> </tr> </tbody> </table>	Tjedan	Sati	Oblik nastave	Tema	1	3	Predavanja	1. PRIKAZ INFORMACIJA U DIGITALnim SUSTAVIMA: 1.1. Analogni i digitalni sustavi 1.2. Informacijski volumen i digitalni sustav 1.3. Kodovi i kodiranje		Auditorne vježbe			Laboratorijske vježbe		2	3	Predavanja	2. BROJEVNI SUSTAVI 2.1. Poliadski brojevni sustavi 2.2. Izbor brojevnog sustava za digitalne sustave 2.3. Prikaz brojeva binarnim kodovima 2.4. Primjene binarnih kodova						
Tjedan	Sati	Oblik nastave	Tema																						
1	3	Predavanja	1. PRIKAZ INFORMACIJA U DIGITALnim SUSTAVIMA: 1.1. Analogni i digitalni sustavi 1.2. Informacijski volumen i digitalni sustav 1.3. Kodovi i kodiranje																						
		Auditorne vježbe																							
		Laboratorijske vježbe																							
2	3	Predavanja	2. BROJEVNI SUSTAVI 2.1. Poliadski brojevni sustavi 2.2. Izbor brojevnog sustava za digitalne sustave 2.3. Prikaz brojeva binarnim kodovima 2.4. Primjene binarnih kodova																						

		1	Auditorne vježbe	
		1	Laboratorijske vježbe	
	3	3	Predavanja	3. ARITMETIKA PO MODULU 3.1. Definicija sume po modulu kao grupe 3.2. Neutralni element i inverz za sumu po modulu
			Auditorne vježbe	
			Laboratorijske vježbe	
	4	3	Predavanja	4. ELEMENTARNI LOGIČKI SKLOPOVI 4.1. Koncept elementarnih logičkih sklopova 4.2. Klasifikacija digitalnih tehnologija 4.3. Diodna i diodno-tranzistorska logika 4.4. Tranzistorski-tranzistorska logika 4.5. Komplementarna MOS tehnologija 4.6. Primjena elementarnih logičkih sklopova
			Auditorne vježbe	
			Laboratorijske vježbe	
	5	3	Predavanja	5. BOOLEOVA ALGEBRA 5.1. Booleova algebra i algebra logike 5.2. Postulati algebре logike 5.3. Teoremi algebре logike s jednom varijablom 5.4. Teoremi algebре logike s dvije varijable 6. BOOLEOVE FUNKCIJE 6.1. Booleova funkcija kao preslikavanje 6.2. Osnovno zapisivanje i vrste Booleovih funkcija 6.3. Grafički zapis Booleovih funkcija 6.4. Ostali načini zapisa Booleove funkcije
			Auditorne vježbe	
			Laboratorijske vježbe	
	6	3	Predavanja	7. NORMALNI ALGEBARSKI OBLICI 7.1. Algebarski zapis potpunim normalnim oblicima 7.2. Svojstva negirane funkcije 7.3. Minimalni normalni oblici 8. POTPUNI SKUPOVI FUNKCIJA 8.1. Elementarne funkcije 8.2. Potpuni skup funkcija 8.3. Dokazi potpunost za (I, NE) i (NI) 8.4. Dokazi potpunost za (ILI, NE) i (NILI)
			Auditorne vježbe	

		Laboratorijske vježbe	
7	3	Predavanja	<p>9. MINIMIZACIJA NORMALNIH OBLIKA</p> <p>9.1. Kriteriji minimizacije</p> <p>9.2. Osnovni algebarski postupak minimizacije normalnih oblika</p> <p>9.3. Pomoći algebarski postupci (proširenja)</p> <p>9.4. Postupak minimizacije PKNO</p> <p>10. POSTUPCI MINIMIZACIJE I REALIZACIJA NI I NILI VRATIMA</p> <p>10.1. Postupak minimizacije Veitchevim dijagramom</p> <p>10.2. Quinn-McClusky postupak minimizacije</p> <p>10.3. Harvardski postupak minimizacije</p> <p>10.4. Minimizacija i realizacija NI vratima</p> <p>10.5. Minimizacija i realizacija NILI vratima</p>
	2	Auditorne vježbe	<p>Algebra logike. Booleova algebra.</p> <p>Definiranje Booleove funkcije. Grafički zapisi Booleove funkcije. Vennovi i Veitchevi dijagrami.</p>
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 1 (lab. upute)
8	3	Predavanja	<p>11. KOMBINACIJSKI SKLOPOVI SREDNJEG STUPNJA INTEGRACIJE</p> <p>11.1. Selektor/multiplekser</p> <p>11.2. Dekoder/demultiplexer</p> <p>11.3. Enkoder s prioritetom</p> <p>12. REALIZACIJA BF MULTIPLEKSEROM</p> <p>12.1. Pristup realizaciji Booleove funkcije multiplekserom</p> <p>12.2. Realizacija BF multiplekserom za $n=m$</p> <p>12.3. Realizacija BF multiplekserom za $n>m$</p> <p>12.4. Minimizacija multiplekserskog stabla</p>
	2	Auditorne vježbe	<p>Elementarne funkcije. Kriteriji minimizacije.</p> <p>Osnovni algebarski postupak minimizacije normalnih oblika.</p> <p>Pomoći algebarski postupci. Postupak realizacije i minimizacije NI vratima.</p> <p>Normalni algebarski oblici. Potpuni disjunktivni normalni oblik. Potpuni konjuktivni normalni oblik. Minterm. Maksterm.</p>
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 2 (lab. upute)
9	3	Predavanja	<p>13. REALIZACIJA BF DEMULTIPLEKSEROM</p> <p>13.1. Pristup realizaciji Booleove funkcije demultiplexerom</p>

			<p>13.2. Realizacija BF demultiplexerom za $n=m$ 13.3. Realizacija BF demultiplexerom za $n>m$ 13.4. Minimizacija demultiplexerskog stabla</p> <p>14. MULTIPLEXERSKO-DEMUXERSKA (MD) STRUKTURA</p> <p>14.1. Multiplexersko-demuxerska struktura 14.2. Optimalna veličina MD strukture 14.3. Memorije sa samom očitavanjem</p> <p>15. PROGRAMABILNE LOGIČKE STRUKTURE</p> <p>15.1. Definicija programabilne logičke strukture 15.2. FPLA (Field Programmable Logic Array) 15.3. GAL (Generic Array Logic) 15.4. CPLD (Complex Programmable Logic Device) i jezici za definiranje sklopolja (HDL)</p>
	2	Auditorne vježbe	Postupak realizacije i minimizacije NI vratima. Postupak realizacije i minimizacije NILI vratima.
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 3 (lab. upute)
10	3	Predavanja	<p>16. SEKVENCIJALNI SKLOPOVI</p> <p>16.1. Kombinacijski skloovi 16.2. Sekvencijalni skloovi 16.3. Kašnjenje i pamćenje</p> <p>17. RAD SKLOPA U DISKRETNOM VREMENU</p> <p>17.1. Diskretno vrijeme 17.2. Rad sklopa u diskretnom vremenu 17.3. Sinkroni skloovi</p> <p>18. BISTABIL KAO SKLOP</p> <p>18.1. Osnovni sklop za pamćenje - elementarni RS bistabil 18.2. Sinkronizacija bistabila s diskretnim vremenom 18.3. Bistabil kao funkcionalni blok 18.4. Standardni bistabili</p>
	2	Auditorne vježbe	Postupak realizacije i minimizacije NI vratima. Postupak realizacije i minimizacije NILI vratima.
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 4 (lab. upute)
11	3	Predavanja	<p>19. SINTEZA OPĆIH BISTABILA</p> <p>19.1. Model realizacije općih bistabila 19.2. Metoda rekonstrukcije 19.3. Metoda izjednačavanja 19.4. Metoda za D bistabil</p>

			20. SLOŽENI SKLOPOVI S BISTABILIMA 20.1. Registar 20.2. Pomačni registar 20.3. Brojilo
	2	Auditorne vježbe	Realizacija BF multiplekserom za $n > m$. Realizacija Booleove funkcije demultiplekserom. Realizacija BF multiplekserom za $n = m$. Realizacija BF multiplekserom za $n = m + 1$.
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 5 (lab. upute)
12	3	Predavanja	21. DIGITALNI AUTOMAT 21.1. Sustav s upravljanjem 21.2. Svojstva automata 22. APSTRAKTNI MODEL DIGITALNOG AUTOMATA 22.1. Automat kao petorka 22.2. Zapisivanje automata 22.3. Sinteza automata 23. ZADAVANJE AUTOMATA 23.1. Pristupi zadavanju automata 23.2. Vrste ulazne sekvence 23.3. Postupak zadavanja korak po korak 23.4. Primjena postupka korak po korak
	2	Auditorne vježbe	Realizacija BF demultiplekserom za $n > m$. Realizacija Booleove funkcije multipleksersko-demultiplekserskom strukturom.
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 6 (lab. upute)
13	3	Predavanja	24. EKVIVALENTNOST AUTOMATA 24.1. Odnosi jednakosti među automatima 24.2. Definicija ekvivalentnosti automata 24.3. Definicija ekvivalentnosti stanja 24.4. Nužan i dovoljan uvjet ekvivalencije 24.5. Minimizacija primitivne tablice
	2	Auditorne vježbe	Sinteza općih bistabila.
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 7 (lab. upute)
14	3	Predavanja	25. STRUKTURNNA SINTEZA AUTOMATA 25.1. Model realizacije automata 25.2. Kodiranje automata 25.3. Tablica automata s kodovima 25.4. Sinteza konkretnog automata
	2	Auditorne vježbe	Digitalni automata. Strukturna sinteza automata. Sinteza automata korištenjem bistabila i logičkih vrata
	2	Laboratorijske vježbe	Vježba 8 (lab. upute)

	15	3	Predavanja	26. AUTOMATI I ALGORITMI 26.1. Programabilni automat 26.2. Algoritam 26.3. Turingov stroj		
		1	Auditorne vježbe	Sinteza automata korištenjem bistabila i logičkih vrata. Sinteza automata korištenjem MDD strukture.		
		1	Laboratorijske vježbe	Nadoknade lab. vježbi		
Vrste izvođenja nastave:	<input checked="" type="checkbox"/> predavanja <input type="checkbox"/> seminari i radionice <input checked="" type="checkbox"/> vježbe <input type="checkbox"/> on line u cijelosti <input checked="" type="checkbox"/> mješovito e-učenje <input type="checkbox"/> terenska nastava			<input checked="" type="checkbox"/> samostalni zadaci <input type="checkbox"/> multimedija <input checked="" type="checkbox"/> laboratorij <input type="checkbox"/> mentorski rad <input type="checkbox"/> (ostalo upisati)		
Obveze studenata	Pohađanje nastave, sudjelovanje u seminarima, polaganje kolokvija (ispita).					
Praćenje rada studenata (<i>upisati udio u ECTS bodovima za svaku aktivnost tako da ukupni broj ECTS bodova odgovara bodovnoj vrijednosti predmeta</i>):	Pohađanje nastave	2,5	Istraživanje		Praktični rad	
	Eksperimentalni rad		Referat		Samostalno učenje	3,4
	Esej		Obrada poslovnog slučaja		Konzultacije	0,1
	Kolokviji		Usmeni ispit		(Ostalo upisati)	
	Pismeni ispit		Projekt		(Ostalo upisati)	
Ocenjivanje i vrijednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitу	KONTINUIRANA PROCJENA					
	Pokazatelji kontinuirane provjere				Uspješnost A_i (%)	Udjel u ocjeni k_i (%)
	<i>Prvi kolokvij teorije (pisani)</i>				50-100	37,5
	<i>Drugi kolokvij teorije (pisani)</i>				50-100	37,5
	<i>Prvi kolokvij zadataka (pisani)</i>				50-100	12,5
	<i>Drugi kolokvij zadataka (pisani)</i>				50-100	12,5
	Studenti koji nisu položili ispit putem kolokvija polažu završni ispit. Isto vrijedi i za popravne ispite.					
	ZAVRŠNA PROCJENA					
	Pokazatelji provjere - završni ispit (prvi i drugi ispitni termin)				Uspješnost A_i (%)	Udjel u ocjeni k_i (%)

	<i>Ispit zadataka (pisani i/ili usmeni)</i>	50 - 100	25
	<i>Teorijski ispit (pisani i/ili usmeni)</i>	50 - 100	75
	Pokazatelji provjere - popravni ispit (treći i četvrti ispitni termin)	Uspješnost A_i (%)	Udjel u ocjeni k_i (%)
	<i>Ispit zadataka (pisani i/ili usmeni)</i>	50 - 100	25
	<i>Teorijski ispit (pisani i/ili usmeni)</i>	50 - 100	75
Ocjena (u postotcima) formira se temeljem svih pokazatelja koji opisuju razinu studentskih aktivnosti prema relaciji:			
$Ocjena \ (\%) = \sum_{i=1}^N k_i A_i$			
k_i - težinski koeficijent za pojedinu aktivnost, A_i - postotni uspjeh postignut za pojedinu aktivnost, N - ukupan broj aktivnosti.			
ODNOS POLUČENOG USPJEHA I PRIPADNE OCJENE			
Postotak	Kriterij	Ocjena	
od 50% do 61,9%	zadovoljava minimalne kriterije	dovoljan (2)	
od 62% do 74,9%	prosječan uspjeh s primjetnim nedostatcima	dobar (3)	
od 75% do 88,9%	iznadprosječan uspjeh s ponekom greškom	vrlo dobar (4)	
od 89% do 100%	iznimian uspjeh	izvrstan (5)	
Obvezna literatura (dostupna u knjižnici i putem ostalih medija)	Naslov	Broj primjeraka u knjižnici	Dostupnost putem ostalih medija
	Ožegović, J. Digitalna i mikroprocesorska tehnika, Veleučilište u Splitu, 2002.		
	Kedžo, I. Digitalna i mikroprocesorska tehnika, Upute za rješavanje i spajanje vježbi na modelu DELAB1		Web izdanje (MOODLE)
Dopunska literatura	1. Uroš Peruško, Vlado Glavinić: Digitalni sustavi, Školska knjiga, Zagreb, 2005. 2. Župan-Tkalić-Kunštić: Logičko projektiranje digitalnih sustava, Školska knjiga, Zagreb, 1984, 1995.		
Načini praćenja	<ul style="list-style-type: none"> Evidencija pohađanja nastave i uspješnosti izvršenja ostalih obveza studenata 		

kvalitete koji osiguravaju stjecanje utvrđenih ishoda učenja	<p>(nastavnik).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ažuriranje detaljnih izvedbenih planova nastave - DIP (nastavnik). • Nadzor izvođenja nastave (zamjenik pročelnika Odjela za nastavu, pročelnici odsjeka). • Kontinuirana provjera kvalitete svih parametara nastavnog procesa u skladu s Akcijskim planovima (pomoćnik pročelnika Odjela za kvalitetu). • Semestralno provođenje studentske ankete sukladno „Pravilniku o postupku studentskog vrednovanja nastavnog rada na sveučilištu u Splitu“ (UNIST, Centar za unaprjeđenje kvalitete).
Ostalo (prema mišljenju predlagatelja)	DIP-ovi predmeta nalaze se unutar sustava za podršku nastavi (MOODLE) i dostupni su studentima i nastavnicima Odjela. Skraćeni izvedbeni programi - IP (hrvatska i engleska inačica) su u cilju javnosti informiranja izravno dostupni na web stranicama Odjela.