

NAZIV PREDMETA		Mobilne tehnologije							
Kod	DPR001	Godina studija	1.						
Nositelji/i predmeta	Marina Rodić, viši predavač	Bodovna vrijednost (ECTS)	6						
Suradnici	-	Način izvođenja nastave (broj sati u semestru)	P	S	LV	T			
Status predmeta	Obavezni	Postotak primjene e-učenja	30			15			
OPIS PREDMETA									
Ciljevi predmeta	<ul style="list-style-type: none"> • upoznavanje studenata sa preporukom dizajna za uređaje osjetljive na dodir • upoznavanje studenata s tehnologijama za izradu mobilnih aplikacija • teorijska i praktična priprema studenta za razvoj aplikacija za mobilne uređaje • zaokruženi ciklus izrade mobilne aplikacije od specifikacije zahtjeva do objavljivanja aplikacije 								
Uvjeti za upis predmeta i ulazne kompetencije potrebne za predmet	<ul style="list-style-type: none"> • znanje programiranja u nekom od programskih jezika (Python, Java, C#, PHP, ili sl.) 								
Očekivani ishodi učenja na razini predmeta (4-10 ishoda učenja)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dizajnirati građevne jedinice korisničkog sučelja. 2. Izgraditi učinkovitu arhitekturu projekta prema specifičnoj mobilnoj tehnologiji. 3. Osmisliti načine korištenja raznih integriranih hardverskih funkcionalnosti mobilnog uređaja. 4. Kreirati mobilnu aplikaciju korištenjem vanjskih sevisa kao izvora odnosno spremišta podataka. 								

Sadržaj predmeta detaljno razrađen prema satnici nastave	Tjedan	Sati	Oblik nastave	Tema
	1.	2	predavanja	Uvod. Pojava pametnih mobilnih uređaja. Uvod u tehnologije za razvoj mobilnih aplikacija.
		1	seminar	Upute za izradu studentskog zadatka.
		1	laboratorijske vježbe	Instalacija i upoznavanje sa razvojnim okruženjem.
	2.	2	predavanja	Dizajn za uređaje sa ekranima osjetljivima na dodir (preporuke).
		1	seminar	Prezentacija seminarskih i projektnih zadataka.
		1	laboratorijske vježbe	Instalacija i upoznavanje sa razvojnim okruženjem.
	3.	2	predavanja	Dozvole (permissions), implikacije i opasnosti manifest aplikacije.
		1	seminar	Prezentacija seminar skog zadatka. Diskusija.
		1	laboratorijske vježbe	Upoznavanje sa razvojnim okruženjem.
	4.	2	predavanja	Što je simulator. Odabir verzije sustava. Podrška za starije uređaje. MVVM kod mobilnih aplikacija.
		1	seminar	Analiza projektnih zadataka.
		1	laboratorijske vježbe	Instalacija simulatora za programiranje.
	5.	2	predavanja	Kontrole. Pregled istih. Prenošenje konteksta između MVVM odvojenih dijelova aplikacije.
		1	seminar	Analiza projektnih zadataka.
		1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Implementacija postojećih aplikacija putem API- a.
	6.	2	predavanja	Sinhroni vs. asinhroni rad.
		1	seminar	Planiranje i oblikovanje projekata.
		1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Implementacija postojećih aplikacija putem API- a.

7.	2	predavanja	Rad sa multimedijom.
	1	seminar	Planiranje i oblikovanje projekata.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Multimedija. Rad sa dopustenjima.
8.	2	predavanja	Način trajnog čuvanja podataka.
	1	seminar	Podjela tema seminarskih radova i projektnih zadataka. Diskusija.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Baze podataka i mobilni uređaji.
9.	2	predavanja	Rad sa tablicama.
	1	seminar	Podjela tema seminarskih radova i projektnih zadataka. Diskusija.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Rad sa tablicama.
10.	2	predavanja	Animacija elemenata na ekranu.
	1	seminar	Podjela tema seminarskih radova i projektnih zadataka. Diskusija.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Animacija elemenata na ekranu.
11.	2	predavanja	Rad sa API-ima. Serijalizacija i deserijalizacija podataka.
	1	seminar	Obrane seminarskih radova. Diskusija.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Rad sa API-ima.
12.	2	predavanja	Lokacijske usluge (GPS). Geodekodiranje korištenjem vanjskog servisa.
	1	seminar	Prezentacija seminarskog zadatka Obrane seminarskih radova. Diskusija.
	1	laboratorijske vježbe	Razvoj MVVM aplikacije. Lokacijske usluge. Kontrole.

	13.	2	predavanja	Hibridna tehnologija. Dizajn. Komponente.		
		1	seminar	Obrane seminarских радова. Diskusija.		
		1	laboratorijske vježbe	Upoznavanje sa novim okruzenjem i izrada hibridne aplikacije.		
	14.	2	predavanja	Hibridna tehnologija. Navigacija. API pozivi.		
		1	seminar	Predstavljanje i obrana projekata.		
		1	laboratorijske vježbe	Upoznavanje sa novim okruzenjem i izrada hibridne aplikacije.		
	15.	2	predavanja	Objavljivanje aplikacije na marketu.		
		1	seminar	Predstavljanje i obrana projekata.		
		1	laboratorijske vježbe	Upoznavanje sa novim okruzenjem i izrada hibridne aplikacije.		
Vrste izvođenja nastave:	<input checked="" type="checkbox"/> predavanja <input checked="" type="checkbox"/> seminari i radionice <input checked="" type="checkbox"/> vježbe <input type="checkbox"/> on line u cijelosti <input checked="" type="checkbox"/> mješovito e-učenje			<input type="checkbox"/> samostalni zadaci <input type="checkbox"/> multimedija <input checked="" type="checkbox"/> laboratorij <input type="checkbox"/> mentorski rad		
Obveze studenata	<ul style="list-style-type: none"> obavljanje svih propisanih laboratorijskih vježbi uspješna izrada i obrana seminarског rada uspješna izrada i obrana projekta nazočnost na predavanjima u iznosu od najmanje 70% predviđene satnice (za izvanredne studente 50%) 					
Praćenje rada studenata (upisati broj ECTS bodovima za svaku aktivnost tako da ukupni broj ECTS	Pohađanje nastave	2	Istraživanje	0,5	Konzultacije i završni ispit	0,1
	Eksperimentalni rad		Referat		Samostalno učenje	0,5
	Projekt	2,4	Seminarski rad	0,5		

ODNOS POLUČENOG USPJEHA I PRIPADNE OCJENE			
Postotak	Kriterij	Ocjena	
od 50% do 61%	<i>zadovoljava minimalne kriterije</i>	dovoljan (2)	
od 62% do 74%	<i>prosječan uspjeh s primjetnim nedostatcima</i>	dobar (3)	
od 75% do 87%	<i>iznadprosječan uspjeh s ponekom greškom</i>	vrlo dobar (4)	
od 88% do 100%	<i>iznimski uspjeh</i>	izvrstan (5)	
Obvezna literatura (dostupna u knjižnici i putem ostalih medija)	Naslov	Broj primjeraka u knjižnici	Dostupnost putem ostalih medija
	Nastavni materijali s predavanja		Moodle
Dopunska literatura			
Načini praćenja kvalitete koji osiguravaju stjecanje utvrđenih ishoda učenja	<ul style="list-style-type: none"> - evidencija pohađanja nastave i uspješnosti izvršenja ostalih obveza studenata (nastavnik). - ažuriranje detaljnih izvedbenih planova nastave - DIP (nastavnik). - nadzor izvođenja nastave (zamjenik pročelnika Odjela za nastavu, pročelnici odsjeka). - kontinuirana provjera kvalitete svih parametara nastavnog procesa u skladu s akcijskim planovima (pomoćnik pročelnika Odjela za kvalitetu). - semestralno provođenje studentske ankete sukladno „Pravilniku o postupku studentskog vrednovanja nastavnog rada na sveučilištu u Splitu“ (UNIST, Centar za unaprjeđenje kvalitete). 		
Ostalo (prema mišljenju predlagatelja)	DIP-ovi predmeta nalaze se unutar sustava za podršku nastavi (Moodle) i dostupni su studentima i nastavnicima Odjela. Skraćeni izvedbeni programi - IP (hrvatska i engleska inačica) su u cilju javnosti informiranja izravno dostupni na web stranicama Odjela.		

